

## PLAN DE REMUNERATION

Jeunesse est une société qui a choisi un mode commercial très particulier et très populaire qu'on appelle « Marketing en réseau » ou « Marketing à paliers multiples ». C'est un système de vente et de rémunération qui a acquis ses lettres de noblesse depuis plus de 60 ans avec un chiffre d'affaire mondial annuel de plus de 110 milliards de \$ et plus de 100 millions de distributeurs dans le monde (500 000 en France).

Jeunesse est membre de la Fédération Mondiale de Vente Directe depuis Juin 2011 (DSA) et elle est, de ce fait, liée par un code d'éthique très restrictif.

### La méthode de vente directe

Pour ceux qui ne sont pas familiers avec ce type de commerce, voici quelques explications simples :

- La vente directe comme son nom l'indique, est une vente qui se fait directement du producteur au consommateur, c'est-à-dire sans les intermédiaires habituels du commerce.
- La France est la championne européenne de la vente directe puisqu'elle réalise annuellement 7 milliards de dollars de vente.

Jeunesse se distingue encore parmi les nombreux types de rémunération en adoptant un système qu'on appelle hybride et un paiement des commissions hebdomadaire au lieu de mensuel.

### Rémunération : 6 bonus cumulables chez Jeunesse !

Des votre inscription vous recevez un site internet "miroir" qui vous permet non seulement de vous faire connaitre mais de vendre en ligne les produits. Vous choisissez aussi un code d'accès à votre bureau virtuel (Back Office) qui vous permet de gérer en temps réel toute l'activité de vos clients et de votre réseau.

Vous allez pouvoir recevoir des commissions à court terme, moyen terme et long terme :

- Pour le court terme : La vente au détail, la recherche de clients privilégiés et le bonus d'acquisition des nouveaux distributeurs. Ces avantages cumulés vont vous permettre une rémunération suffisante pour autofinancer votre consommation personnelle et certains frais liés à la promotion de votre affaire.
- Pour le moyen terme : La commission d'équipe va vous permettre de « cyclo » (voir plus loin) et de profiter aussi du travail de vos sponsors (spillover) voir plus loin.
- Pour le long terme : C'est la cerise sur le gâteau : SANS RIEN FAIRE DE PLUS que ce que vous avez fait dans le bonus précédent (commission d'équipe), l'ordinateur réarrange votre réseau de distributeurs de telle façon que vous receviez une nouvelle commission qu'on appelle « effet de levier » car elle arrive sans efforts supplémentaires, une sorte de royalties !!!

Voyons ce plan dans les détails

## 1/ La vente au détail

Vous pouvez si vous le désirez acheter les produits et les revendre avec une marge conseillée de 35% minimum.

Vous pouvez aussi les vendre par votre site internet, dans ce cas précis la vente est réalisée dans la zone sécurisée de Jeunesse qui facture le client et qui reçoit le paiement. Votre compte Jeunesse sera crédité de la marge réalisée entre le prix de vente au client et le prix de gros (35%). Votre client pourra ainsi à tout moment faire une commande sur votre site sans votre présence et vous bénéficierez automatiquement de la marge.

## 2/ Bonus d'acquisition d'un nouveau distributeur

A chaque fois qu'un nouveau distributeur adhère à votre réseau et que vous l'avez personnellement parrainé vous recevez une commission basée sur le pack de produits que votre client a décidé d'acquérir ainsi que les points qui vont avec. Vous pouvez ainsi recevoir (une seule fois par parrainage) une somme qui peut aller de 20€ à 190€ avec des points (CV) allant de 100 à 500 points.

## 3/ Bonus d'équipe

Jeunesse utilise un système qu'on appelle binaire dans lequel on vous offre de bâtir un réseau de personnes en ayant que 2 choix : placer votre recrue dans une jambe droite ou une jambe gauche.

Pour activer ce type de commission vous devez simplement :

1. Etre distributeur, c'est à dire avoir commandé un pack de démarrage d'au moins 100 points (environ 150€ HT) d'achats personnel dans un mois seulement et ceci reste valable pour toute l'année.
2. Avoir parrainé une personne dans chaque "jambe" qui fasse exactement la même chose que vous : commander un pack de démarrage d'au moins 100 points.

Et maintenant écoutez bien car cela devient vraiment intéressant : l'ordinateur va séparer l'équipe jambe gauche et l'équipe jambe droite et calculer le montant TOTAL des ventes dans chacune des jambes et sauf exception il y en a bien une qui est plus forte que l'autre. Il va alors fabriquer des « cycles » de 600 /300, en prenant 600 points de la jambe forte et 300 points de la jambe faible. A chaque fois qu'un cycle 600/300 est créé vous recevez l'équivalent de 35\$ (environ 26€) et l'ordinateur descend ainsi le long des jambes tant qu'il ya du chiffre et il va créer des cycles. Attention ceci peut aller très loin et c'est pour cela que Jeunesse a mis une limite au nombre de cycles que l'on peut fabriquer sur une semaine : il est de 750 cycles ce qui correspond à l'équivalent en Euro de \$26.250 PAR SEMAINE

Note : Le système étant binaire vos sponsors qui comme vous recrutent de nouveaux adhérents vont placer ceux-ci dans une de leur jambe et il vous arrivera souvent de constater que dans une de vos jambes il y a un nom que vous ne connaissez pas : C'est normal et cela s'appelle en anglais « spillover », littéralement « passer par-dessus ». Vous allez bien évidemment bénéficier du chiffre d'affaires généré par ces personnes qui viennent d'arriver dans votre équipe et que vous ne connaissez absolument pas.

## 4/ Bonus effet de levier

C'est une commission supplémentaire qui devient pour vous une incitation à recruter vous-même vos propres distributeurs. Dans la commission d'équipe précédente le coté positif est que l'un de vos sponsors même situé bien en haut dans la généalogie va parfois placer une de ses recrues juste au dessous de vous et vous faire bénéficier de son chiffre d'affaires dans le calcul de cette team commission. Et c'est une bonne nouvelle, mais pour honorer le travail de ce sponsor Jeunesse a imaginé un nouveau type de commissions qui dépasse l'imagination.

Jeunesse, dans une nouvelle grille reprend TOUS les distributeurs que vous avez PERSONNELLEMENT parrainés et les installe dans un système classique dans lequel ils deviennent votre 1ere génération parce que vous les avez personnellement parrainés. C'est pour cette raison qu'on appelle le plan de Jeunesse un plan « hybride » car il associe un système binaire et un système de parrainage classique.

Une fois placé dans cette nouvelle grille que fait-on ? Jeunesse vous offre une commission SUPPLEMENTAIRE égale à 20% du montant des commissions d'équipe que chaque distributeur de votre 1ere génération a touché, autrement dit s'il a touché 1000 € vous recevez 200 €. Il y a 2 conditions à cela :

1. Vous devez être actif, c'est à dire avoir personnellement acheté 60PV (équivalent d'un sérum) dans le mois ou avoir 2 clients préférentiels dans le mois
2. Vous devez avoir le rang de Jade exécutive au minimum.

Mais ce n'est pas tout :

Si votre filleul a lui-même parrainé un distributeur, bien sûr les mêmes conditions lui sont offertes mais VOUS touchez en plus 15% sur ce distributeur de 2ème génération. Vous devez avoir le rang de Perle exécutive pour cela.

Même principe pour votre filleul de 3ème génération ; vous toucherez 10% mais vous devez avoir le rang de Saphire.

Pour votre filleul de 4ème génération c'est 5% et vous devez avoir le rang de Rubis

Pour votre 5ème génération c'est aussi 5% mais vous devez être Emeraude

Pour votre 6ème génération c'est aussi 5% et il faut être Diamant

Pour votre 7ème génération c'est aussi 5 mais il faut se qualifier Double Diamant

Le système s'arrête à la 7ème génération mais c'est déjà pas mal !

## 5/ Customer acquisition Incentive

C'est un bonus supplémentaire destiné à honorer votre capacité à avoir de nouveaux clients

Si vous avez 5 clients qui achètent dans le mois, vous avez en prime 5% de plus sur le 1<sup>er</sup> niveau de votre bonus précédent (Bonus effet de levier) qui va passer à 25% au lieu de 20. Et si vous en avez 10 cela passe à 30%. Croyez-moi cela vaut le coup d'avoir des clients en permanence !!!

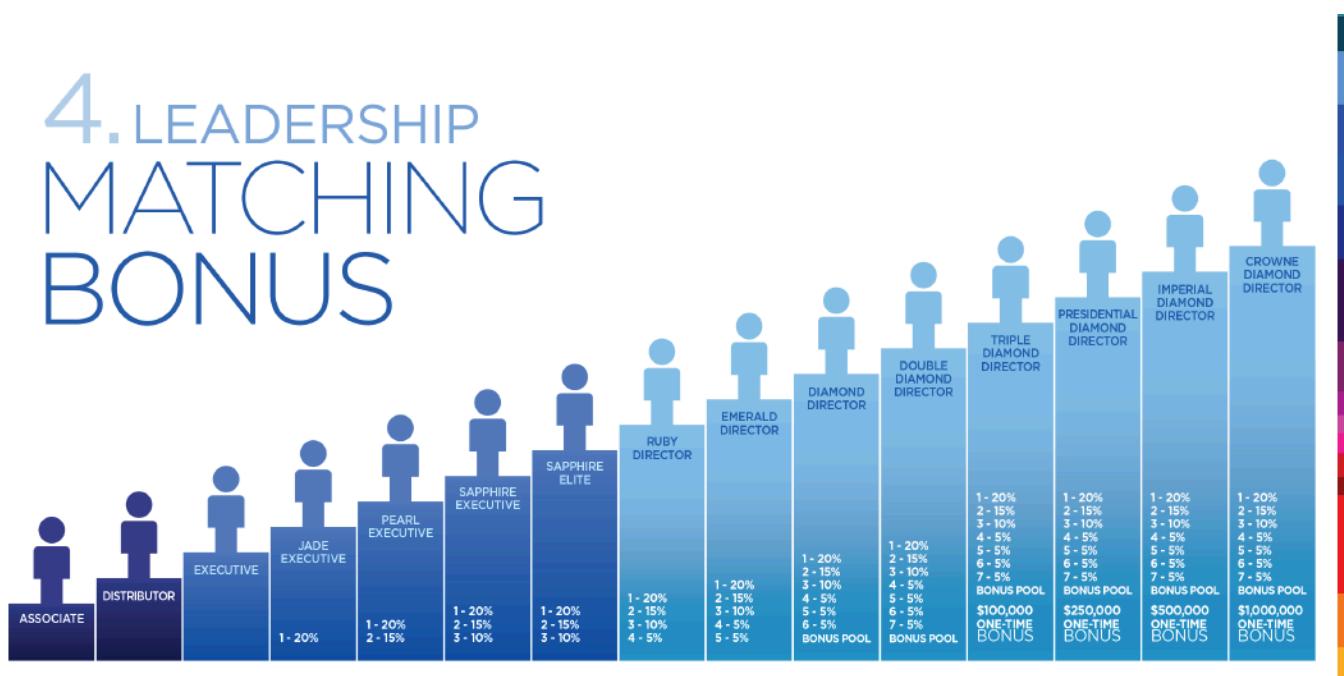
## 6/ Bonus destiné au Diamants

Lorsque vous avez le rang de Diamant (ou plus) vous bénéficiez d'une part du chiffre d'affaire globale de Jeunesse. Ce bonus est réparti parmi tous les diamants de Jeunesse qui se partagent 3% du chiffre d'affaire chaque trimestre.

Voilà pour les commissions et les bonus, mais en plus Jeunesse organise plusieurs fois par an des voyages ou des croisières auxquelles vous pourrez être invité en fonction de vos performances.

## Conditions de qualification

- **Exécutif** : Parrainer 2 distributeurs, un de chaque côté.
- **Jade** : Parrainer 8 distributeurs (minimum 3 d'un côté) ou avoir 4 Exécutifs (2 de chaque côté)
- **Perle** : Parrainer 12 distributeurs (minimum 3 d'un côté) ou avoir 8 Exécutifs (minimum 3 d'un côté aussi)
- **Saphire** : Avoir 12 exécutifs, personnellement parrainés (minimum 3 d'un côté)
- **Ruby** : Avoir 2 Saphires parmis vos premières générations (personnellement parrainés) et 200 cycles minimum dans un mois.
- **Emeraude** : Avoir 4 Saphires parmis vos premières générations (personnellement parrainés) et 500 cycles minimum dans un mois.
- **Diamant** : Avoir 6 Saphires parmis vos premières générations (personnellement parrainés) et 1000 cycles minimum dans un mois.
- **Double Diamant** : Avoir 2 diamants parmis vos premières générations (personnellement parrainés) et 1500 cycles minimum dans un mois.



## Annexe : Liste des Packs disponibles en Europe

Ces packs sont disponibles lors de la 1ere commande et sont avantageux car ils offrent des prix intéressants et/ou des avantages que l'on ne peut avoir qu'en tant que nouvel inscrit.

### **Basic pack** (Recommandé pour les clients, pas pour le business)

Coût : en €150+TVA

Contenu : 1 Sérum ; 1 crème de jour, 1 boite de Reserve (valeur totale : €175)

CV : ce sont les points qui seront crédités à votre sponsor : 100CV

Bonus de 1ère acquisition : C'est le montant qui sera crédité à votre sponsor : \$25

### **Suprême package**

Coût: en €393+TVA

Contenu : 2 Sérum ; 2 crèmes de jour, 1 boite de Reserve, 1 crème de nuit ; 1 coffret AM/PM ( valeur totale : €405 ) .En plus vous serez automatiquement qualifié Perle pour 60 jours même si vous n'avez pas les points requis .

CV : ce sont les points qui seront crédités à votre sponsor : 100CV

Bonus de 1ère acquisition : C'est le montant qui sera crédité à votre sponsor : \$100

### **Jumbo package**

Coût: en €593+TVA

Contenu : 3 Sérum ; 3 crèmes de jour, 2 boites de Reserve, 2 crèmes de nuit ; 1 coffret AM/PM ( valeur totale : €650 ) .En plus vous serez automatiquement qualifié Saphire pour 90 jours même si vous n'avez pas les points requis .

CV : ce sont les points qui seront crédités à votre sponsor : 200CV

Bonus de 1ère acquisition : C'est le montant qui sera crédité à votre sponsor : \$200

### **\*\*\*Ambassadeur package** (Recommandé pour bénéficier du statut Fondateur)

Coût: en €786+TVA

Contenu : 3 Sérum ; 3 crèmes de jour, 3 boites de Reserve, 3 crèmes de nuit ; 2 coffrets AM/PM ( valeur totale : €845 ) .En plus vous serez automatiquement qualifié Saphire pour 180 jours même si vous n'avez pas les points requis .

CV : ce sont les points qui seront crédités à votre sponsor : 500CV

Bonus de 1ère acquisition : C'est le montant qui sera crédité à votre sponsor : \$250

### **Jumbo package 1 an**

Cout : en €1.343+TVA

Contenu : 5 Sérum ; 6 crèmes de jour, 4 boites de Reserve, 5 crèmes de nuit ; 4 coffrets AM/PM ( valeur totale : €1427 ) .En plus vous serez automatiquement qualifié Saphire pour 90 jours même si vous n'avez pas les points requis .

CV : ce sont les points qui seront crédités à votre sponsor : 400CV immédiatement puis 60 CV Par mois pendant 11 mois pour un total de 1.060 CV

Bonus de 1ère acquisition : C'est le montant qui sera crédité à votre sponsor : \$200

